

Pandaemoniumbote

Ausgabe 14

Asmodische Truppen sichern Artefakt im Abyss - Weitere Artefakte entdeckt!



Nachdem asmodischen Truppen ein Artefakt aus der Zeit, als der Turm der Ewigkeit noch existierte, sichergestellt hatten, gab dieses den Daeva des Tempels des Wissens erst Rätsel auf.

Doch durch dieses Artefakt sind nun weitere Lokalisationen von Vorabyssartefakten möglich! Die Gelehrten bestätigten, dass ein weiteres Artefakt sich im Bereich des nördlichen Schwefelarchipels befände.

Die Truppen auf dem Primum-Landeplatz wurden in Alarmbereitschaft versetzt. Weitere Kampfverbände wurden in Pandaemonium gesammelt und zur Sicherung

der Bergungsstellen ausgeschickt. Einer der leitenden Köpfe der Operation, Legionskommandeur K., dazu: „Dieses Artefakt gibt uns die Möglichkeit, den Abyss ein für alle Mal zu befrieden und die Balaur dahin zu schicken, woher sie kommen. Weitere Aussagen wird es auf Grund der Geheimhaltung nicht geben!“ Die asmodische Bevölkerung ist aufgefordert die kämpfenden Truppen weiterhin zu unterstützen, um den Sieg und die Zukunft Atreias unter asmodischer Führung sicherzustellen.

Asmodaes Regionen - Cwn Annan



Trixi: Cwn Annan ... wenn ich die Übersetzung richtig im Kopf habe, bedeutet es in etwa Große Jagd, oder?

Razan: Es ist der Name der Jagdhunde Aions, einer alten Legende, welche über die große Jagd berichtet.

Trixi: Was war die Beute der Jagd in der Legende?

Razan: Die Seelen der Unachtsamen. Es sind die Seelen derjenigen, die sich gegen Aion stellen und die ihm unerreichbar bleiben. Spottende, Frevelhafte. Aion schickt seine Jagdhunde, um sie von Atreia zu beseitigen, aber ihre Seelen werden nicht in den Ätherfluss zurückgeführt. Sie müssen ewig als Irrwichter wandern.

Trixi: Also ist diese Legion so etwas wie Aions Arm in Asmodae?

Razan: So ähnlich. Man sollte es sich so vorstellen wie Jagdhunde, die frei herumstreunen und tun dürfen, was sie wollen, Sie sind etwas ungezügelter, wilder. Sie sind die Hunde der Nacht –die

der Schattenwelt. Aion leitet sie und wenn er sie zum Kampf ruft, dann folgen sie geschlossen als Meute seinem Ruf, um seine Befehle auszuführen.

Trixi: Hunde sind doch eher gezähmt.

Razan: Ihr glaubt doch nicht wirklich, dass Aion in Asmodae elysische Schoßhunde hat? Stellt euch eine Meute tollwütiger Zaif vor, welche nur auf einen hört. Eine Sache möchte ich gleich klarstellen: Wenn jemand eines unserer Mitglieder angreift, vor allem ein schwaches, dann muss er damit rechnen, dass die Erwachsenen des Rudels dem Welpen beistehen und ihn mit Wort und Tat zur Rechenschaft ziehen. Wer einem Mitglied des Rudels Schaden zufügt, der muss mit der Vergeltung rechnen, welche er damit heraufbeschwört.

Trixi: Also alle für einen und gegen den Angreifer?

Razan: Es kommt auf die Situation an, wenn es nach einem Zweikampf aussieht, dann schauen wir auch zu und feuern vielleicht

an. Wenn einer von uns unserer Meinung nach unpassend gehandelt hat, dann wird er auch bestraft. Aber wenn ein Schwacher von uns irgendwie ungerecht angegriffen wird, bedroht oder sonst was, dann schützen und rächen alle diesen. Ich will, dass die Leute sich vorher überlegen, ob sie das wollen, und nicht hinterher rumjammern es wäre so unfair. Wir halten uns an das Gebot, dass die Daeva die Menschen schützen sollen.

Trixi: Die Legion ist wie eine Meute. Werden die Positionen auch wie in einer Meute geregelt?

Razan: Durch Bisse, Kämpfe und körperliche Stärke, wird der stärkste Anführer? Nein, aber es geht durchaus bissiger und rauer zu.

Trixi: Was Bewerber interessieren könnte, wie sind die Finanzen innerhalb der Legion geregelt?

Razan: Finanzen? Geld ist uns ziemlich egal. Sie bekommen nichts, sie müssen aber auch nichts zahlen. Aber wie bieten ihnen Unterschlupf, Essen, Trinken, Freundschaft, Schutz und Freiheit. Als Gegenleistung verlangen wir nur, dass sie für die Legionsmitglieder eintreten und kommen, wenn sie gerufen werden.



Ausrücken des Rudels

Trixi: Ihr seid also aiongläubig?

Razan: Natürlich, allerdings beten und huldigen wir nicht.

Trixi: Ist die Legion auch im Abyss aktiv?

Razan: Vereinzelt, aber nicht geschlossen als Legion, zumindest bis jetzt. Aber ja, wir treiben uns auch dort herum.

Trixi: Noch ein paar Worte?

Razan: Wir gehören nicht zu den verweichlichten Stadtbewohnern. Wir prügeln uns gern, wir sind rauer, von mir aus ungesitteter. Wir haben cholerische bei uns, verrückte, aggressive und noch andere, aber ebenso haben wir auch sanftmütige und wirklich herzensgute Personen. Letztlich eine gesunde Mischung, die einfach etwas mehr ins Größere geht.

Stimmen zu Cwn Annan auf die Frage „Was sagt dir Cwn Annan?“:

M: Cwn Annan. Hab ich schon mal irgendwo gehört.

T: Ah, das ist doch diese rudelartige Formation, ja. Ja soweit ich weiß, ist Razan das Alphetier. Ein durchaus charmanter Kerl. Dabei fällt mir ein, ich hab noch Schulden bei ihm, mhm.

R: Ich habe mal eine Legende gehört während meiner Ausbildung, die sich so nannte.

Untersuchungen der Gleitwale



Die Daeva vom Tempel des Wissens setzen ihre Bemühungen fort, die Gleitwale zu untersuchen. Allerdings ist es nicht einfach den gewaltigen Tieren nahe zu kommen, welche auch dort fliegen, wo unsere Daeva nicht aufsteigen können. Daher verlegt man die Untersuchung an verschiedenste Orte. Von diesen Beobachtungen erhofft man sich eine Möglichkeiten zu finden, auch in ätherarmen Bereichen zu fliegen.

Proteste vor dem neuen Geschäft in Vanahal



Die Tage kam vor dem neuen Bekleidungsgeschäft im Vanahal-Bezirk zu Protesten. Azlan und Seiryoun wurden geschickt, um die Ursache der Proteststürme zu erkunden, bisher sind sie noch nicht wieder in der Redaktion eingetroffen. Sachdienliche Hinweise nimmt Trixi entgegen.

Expedition in Heiron entdeckt urzeitliches Monster



Die nach Heiron aufgebrochene Expedition zur Erforschung der Elyos in ihrem natürlichen Lebensraum berichtet von einer gewaltigen Echse, welche an die 20 Meter hoch ist. Der Zeichner der Expedition schickte uns ein Bild des Ungetüms.

Bist du bereit, das Tier in dir zu akzeptieren, bist du bereit, es für eine Jagd heraus zu lassen?



Am 24. Tag dieses Monats gegen halb neun, lade ich die Schattengänger unter uns zu einer Jagd ein. Lasst uns gemeinsam das Tier herauslassen und dem Wild zeigen, wer die Beute ist.

Meldet euch mit dem Stichwort Jagd über den Shugoboten bei mir an und ihr werdet rechtzeitig den Ort erfahren.

Trixi

Ein Blatt ist der Ausgabe beigegefügt:

Wer hat diese Daeva gesehen?

Lunare, Zenturio der Legion Mandos Daegil
wohnhaft gemeldet in Vanahal
letzter regulärer Aufenthaltsort:
Baltasar/Brusthonin

Lunare wurde am 3. des Monats Juni das letzte Mal gesehen, bevor sie sich im Auftrag von Brigadegeneral Nerita von der Beluslan-Festung nach Heiron (Elysea) begab. Die Mission sollte nicht länger als einige Tage andauern. An ihrem bisherigen Aufenthaltsort Baltasar, wo sie im Säuberungstrupp besoldet war und sich für eine Woche unter Angabe des Auftrages beurlauben ließ, wurde sie seitdem ebenfalls nicht mehr gesehen, noch hat sie sich zum Dienst dort zurück gemeldet.



Es besteht begründeter Verdacht des Hochverrats und der Kollaboration mit den Elyos.

Wer Auskunft über Lunares Aufenthaltsort oder sachdienliche Hinweise über ihre Kontakte oder sonstigen Tätigkeiten hat oder sie seit dem 3. Juni gesehen hat, möge sich im Schattengerichtshof melden.

Für Hinweise, die zur Ergreifung der Person führen, ist eine Belohnung von 100.000 Kinah pro Person ausgesetzt.

Für die Ergreifung und Auslieferung der Person an den Schattengerichtshof ist eine Belohnung von 1.000.000 Kinah ausgesetzt.

gez. Krudgelmír, Oberster Richter des Schattengerichtshofs

OOC: Dies ist ein Plot für alle! Wir freuen uns über rege Beteiligung. Ansprechpartner für Informationen: Lunare (per Foren-PM oder Wisper oder im /RP zu erreichen), Dhian (per Wisper oder im /RP)

Hinweis: Der Charakter Lunare ist seit dem 04.06. nur noch ooc im Spiel unterwegs, konnte seitdem also IC nicht gesehen worden sein! Es gibt aber genügend Hinweise, die sich erspielt werden können. Die ausgesetzten Belohnungen sind fiktiv.

Nicht-RP-Teil:

Disclaimer: Ähnlichkeiten oder Anspielungen auf real existierende Personen sind rein zufällig und unterliegen keiner bösen Mutwilligkeit von Seiten der Redaktion. Die Rechte an den verwendeten Screenshots liegen bei den Spielanbietern und Herstellern von „Aion“.

Ansonsten, wenn ihr eine Anzeige, Legionsvorstellung oder Geschichten habt, dann sprecht mich an und wir schauen, ob wir sie in die Zeitung einbinden können – TRAUT EUCH EINFACH!

Zu erreichen bin ich im Spiel oder per IGN unter Trixitratsch, sowie im www.aion-balder.de Forum unter Winterwolf.

Liebe Grüße, Trixi