

Bandemoniumbote

Ausgabe 27

Mastarius eilt Reianaußen-
posten in den Ruinen von
Alt-Marayas zur Hilfe





Marchutans Agent, Mastarius, folgte dem Hilferuf der Reian, als diese von Ragnarök angegriffen wurden.

Das gewaltige Monster war in die Ruinen von Alt-Maryas eingedrungen und griff die Reian an, welche dort Unterschlupf und Schutz vor den nach Gelkmaros vordringenden Sonnenverbrannten gesucht hatten.

In einer mehrere Stunden dauernden Schlacht, gelang es schließlich Marchutans Agent die Kreatur wieder aus den Ruinen zu vertreiben.

Eine Nebelwand verschluckte Ragnarök schließlich, so dass er ein weiteres Mal entkommen konnte.

Die asmodischen Späher sind noch immer auf der Suche nach dem Versteck des Schreckens von Gelkmaros.

Die Deava der Forschungs-expedition versuchen eine Waffe gegen diese mit schier unglaublichen regenerativen Fähigkeiten ausgestattete Baurkreatur zu entwickeln.



Kurzmitteilungen

Drakenhysterie in Ishgalen — Letzte Woche wurde an der Anturoon-Kreuzung ein geistig verwirrter Mann von einer Patrouille festgesetzt. Er taumelte scheinbar sturztrunken auf die Wache zu und sprach brabbelnd von Draken, die ihn fressen wollten. Eine Raydam-schnappsfahne bestätigte die Vermutung der Patrouille und die Verletzungen an seinen Armen, welche zusätzlich zu Blutmangel führten, gaben ihnen Recht. Sie brachten den Verwirrten in ein Hospital zur Behandlung. Aller-

dings hatten wohl leichtgläubige Sammler die Worte aufgeschnappt und nach Aldelle getragen, wo eine Hysterie ausbrach. Allerdings konnte der Dorfvorsteher Ulgorn die Bewohner schnell wieder zur Ordnung rufen. Bilanz der Unruhe waren sieben Verletzte.

Es wird noch einmal ausdrücklich darauf hingewiesen, dass der übermäßige Konsum von Alkohol zu unerwarteten Folgen führen kann, welche die Gemeinschaft Asmodaes gefährden können!

Turnier am Abend des 10. Tages im vierten Monat!



Bewohner Asmodaes, es ist an der Zeit zu feiern. Unser Leben ist ein Kampf und darum lasst uns beides verbinden!

Im Wettstreit werden wir stärker und stärken die Gemeinschaft! Junge Streiter und alte Kämpfer sind aufgerufen, ihre Fertigkeiten unter Beweis zu stellen! Seid dabei! Kämpft oder feiert die Kämpfer!

Weitere Informationen erfolgen in Kürze!

Beilage zur Ausgabe: Leseprobe aus dem neuen Buch des Forschers und Reisenden Pleska: „Atreias Riten und Kultstätten“

... eine der beliebtesten Kultstätten, um Zikel zu verehren, ist die Westscherbe von Latesran, hier versammeln sich jeden Abend zikelgläubige Daeva, um der Zerstörung zu frönen.



Elyos und Asmodier kämpfen miteinander, ringen darum, wer an diesem Abend die Predigt für Zikel halten darf.

Nach meinen bisherigen Recherchen konnte man sich bisher noch nie auf einen Sprecher einigen, allerdings machten die Kampfhandlung an der unteren Westscherbe von Latesran Zikel alle Ehre, was das Zerstörungspotenzial angeht.

Darum sind alle zikelgläubigen Daeva aufgefordert, ihren Beitrag zu den Riten an der Westscherbe zu leisten ...



(Auszug aus dem Kapitel über die Kultstätten im Abyss)

Ein Blaff, das unter der Hand durch Asmodae und Elysea wandert



S ist an der Zeit sich zu erinnern!

Daran, dass wir alle Aiongeboren sind, dass Elyos wie Asmodier ein Volk waren, das gemeinsam gegen die Balaur kämpfte.

Gemeinsam wollen wir uns erinnern, unseren Glauben pruefen und laden Euch zum ersten gemeinsamen Gottesdienst fuer Aion hoch ueber der Asteria ein.

Wir werden uns am 11. April versammeln.

OOOC – Teil

Disclaimer: Ähnlichkeiten oder Anspielungen auf real existierende Personen sind rein zufällig und unterliegen keiner bösen Mutwilligkeit von Seiten der Redaktion. Die Rechte an den verwendeten Screenshots liegen bei den Spielanbietern und Herstellern von „Aion“.

Ansonsten, wenn ihr eine Anzeige, Legionsvorstellung oder Geschichten habt, dann sprecht mich an und wir schauen, ob wir sie in die Zeitung einbinden können – TRAUT EUCH EINFACH!

Zu erreichen bin ich im Spiel oder per IGN unter Trixitratsch sowie im www.aion-balder.de Forum unter Winterwolf.

Liebe Grüße, Trixi

Redaktionsleitung: Trixitratsch

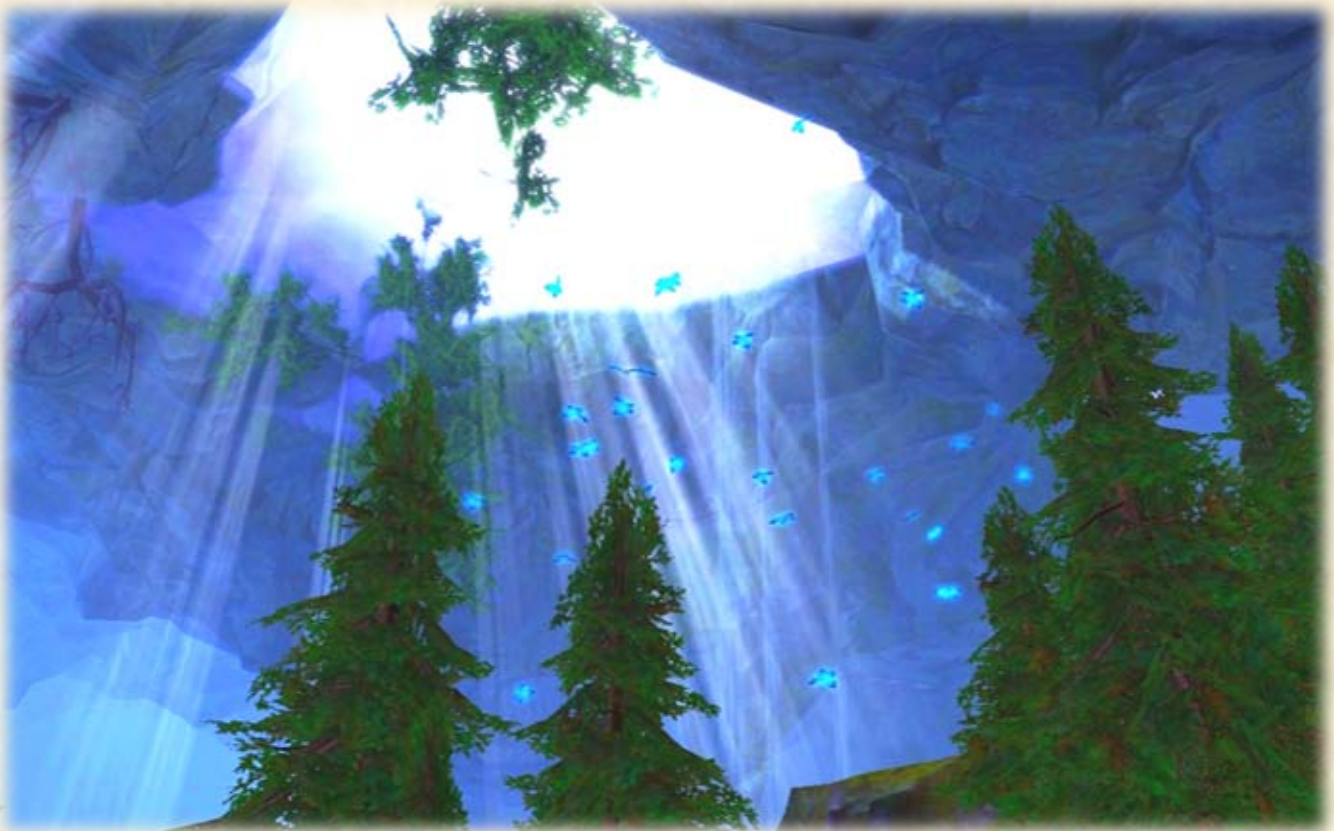
Korrekturlesung: Seiryu

Bild der Ausgabe

... ist einfach eine Idee. Habt ihr etwas Besonderes oder Seltsames gescreenshoted?
Dann ladet es hoch und schickt mir den Link zu:

1. PN im offiziellen Forum: Trixitratsch
2. www.aion-balder.de PN an Winterwolf
3. Ingame: Shugopost an Trixitratsch

Bild 27



„Schmetterlinge“

Momentaufnahme während der Kämpfe im Beshmundir-Tempel

DIES IST KEIN APRILSCHERZ!

Arena-Turnier nach Balder-Art

Sonntag, 10. April 2011

[Artikel lesen](#)

Liebe Mitspieler auf Balder, in Asmodae und Elysea, [die Rollenspiel-Community von aion-balder.de](#) lädt euch zum großen Arena-Turnier ein. Im fairen Kampf Mann gegen Mann (Frau gegen Frau und so weiter) könnt ihr eure Kräfte und Fähigkeiten messen, als Zuschauer Spannung und Unterhaltung genießen oder als Rollenspieler neue Kontakte knüpfen.

Das Turnier ist in einen rollenspielerischen Rahmen eingebettet. Wir freuen uns, wenn ihr euch einfindet und es genießt, lauscht und vielleicht sogar ein wenig mitspielt.

Es werden sowohl vor als auch in der Arena Ansprechpartner vor Ort sein. Das Turnier wird von zwei Schiedsrichtern begleitet, die jeweils mit den Gruppen oder Einzelkämpfern in einer Gruppe sind und die Kampflogs überwachen. Den Teilnehmern werden außerdem Betreuer zur Seite gestellt.

In der Arena werden kräftige Wachen am Teleporter stehen und jeden umhauen, der während der Kämpfe rein will. Quester bitten wir, die eine Stunde abzuwarten und beim Zuschauen Spaß zu haben.

Die Zeiten sind Richtlinien. Wir fangen pünktlich an, es können sich aber zeitliche Verschiebungen aufgrund vieler oder weniger Anmeldungen ergeben. Turnier-Klassen, für die zu wenige Anmeldungen vorliegen, werden gestrichen. Liegen genügend Anmeldungen vor, kommen alle folgenden auf die Ersatzbank (falls jemand ausfällt), um eine übermäßige Länge des Turniers zu vermeiden. Bitte achtet auf die Ansagen im /y und im /3.

Jeder Teilnehmer erhält ein kleines Dankeschön - wer sich einen lvl20-Twink erstellt und außerdem mit seinem Main an den anderen Turnierklassen teilnimmt, kann dieses zweimal bekommen. Die Gewinner der Turnier-Klassen werden mit Bild und Interview im Pandämoniumboten (Asmodae) und im Sanctumer Echo (Elysea) vorgestellt. Da dies das 1. Mal ist, soll der Hauptgewinn der Spaß an der Freude sein.

Turnier-Teilnehmer, die sich messen wollen, können sich ab sofort bis zum 10.04.2011, 12 Uhr mittags, per ingame-Brief oder PM im offiziellen oder Forum von www.aion-balder.de anmelden.

Anmeldungen für Asmodae: Lunare

Anmeldung für Elysea: Sargas - im off.Forum unter "Maelith - Balder" erreichbar

vorläufiger Programmplan Asmodae:

- 12.00 Uhr - Annahmeschluß für Turnier-Anmeldungen (auch per ingame-Post)
- 19.30 Uhr - Turnier-Eröffnung - Rede
- 19.45 Uhr - (RP-Duell - Emote-Schaukampf, außer Wertung)
- 20.00 Uhr - Lvl20-PvP-Arena-Fun -Turnier, 2 Klassen
- 20.30 Uhr - 3v3-White-Equip-Turnier, 1 Klasse
- 20.50 Uhr - Pro-PvP-Turnier, 2 Klassen
- 21.15 Uhr - Siegerehrung - Rede
- 21.30 Uhr - open Arena-Zerg (zum Spaß, außer Wertung)

vorläufiger Programmplan Elysea:

- 12.00 Uhr - Annahmeschluß für Turnier-Anmeldungen (auch per ingame-Post)
- 19.30 Uhr - Turnier-Eröffnung - Rede
- 19.45 Uhr - (RP-Duell - Emote-Schaukampf, außer Wertung)
- 20.00 Uhr - Lvl20-PvP-Arena-Fun -Turnier, 2 Klassen
- 20.30 Uhr - Pro-PvP-Turnier, 2-3 Klassen
- 21.15 Uhr - Siegerehrung - Rede
- 21.30 Uhr - open Arena-Zerg (zum Spaß, außer Wertung)

Um einen möglichst friedlichen und reibungslosen Verlauf zu gewährleisten, bitten wir darum, einige kleine Regelungen zu berücksichtigen:

Bitte beachtet als Zuschauer auf den Rängen, euch nicht zu dicht an die Brüstung der Arena-Galerie zu stellen, um Anzeigefehler in der Arena zu vermeiden.

In den Turnierklassen lvl20-PvP-Arena-Fun und 3v3-White-Equip-Turnier führt das Ausschalten der Detailansicht der Teilnehmer zur Disqualifizierung von den Kämpfen. Schiedsrichter und Betreuer überwachen die Kampflogs und Charakteranzeigen - jeder Verstoß gegen die Teilnahmebedingungen führt ebenfalls zur Disqualifizierung.

Die Rollenspieler benutzen den Channel /s für ihre "in Charakter"-Gespräche. Da dieser Channel örtlich sehr weit geht (15 m im Radius vom Target), bitten wir darum, bei zu großem Durchlauf im Channel auf Whisper oder Gruppenchat auszuweichen. Wort- und gestenreiche Gespräche bitten wir im Sinne der Lesbarkeit des /s ggfs. etwas abseits zu führen und Rufe im /y sehr sparsam einzusetzen.

Denkt auch daran, den Emote-Kanal auszustellen bzw. auf Engine-Emotes zu verzichten, da dieser mit einer Reichweite von 110 m im Radius extrem weit geht.

Es wird einige Rollenspieler geben, die Wachen oder Betreuer, Händler, feine Leute und adlige Vanahal, Bettler und Taschendiebe, kampflustige Söldner und gröhlende Trunkenbolde oder auch Stadtwachen und Stadtbeamte spielen oder die Turniergesellschaft mit kleinen Aktionen bereichern. Wenn ihr selbst keine Rollenspieler seid, lest mit und genießt es wie Straßentheater, laßt euch vielleicht sogar drauf ein für ein, zwei Stunden und spielt mit. Die Sprache des Rollenspiels in Atreia ist normale Alltagssprache, auf Smilies & Co bitten wir zugunsten der Stimmung zu verzichten.

Wir bitten die Rollenspieler darum, sich in ihren Flags entsprechend zu kennzeichnen und Nicht-Rollenspielern nichts aufzuzwingen. Im Zweifelsfall bei erheblichen Störungen benutzt bitte kommentarlos die Blockfunktion.

Konzept: Lvl20-PvP-Arena-Fun

In zwei Klassen für 1v1 und 3v3 und nur für Charaktere der Level 20 bis 22.

Teilnahmebedingung

Charakter: Lvl20-22

Erlaubte Ausrüstung: Alles außer Gottsteinen und geplusterten Gegenständen

Erlaubte Zauber/Fertigkeiten: Alle

Erlaubte Stigmas: Alle

Fliegen: im 3v3 erlaubt

Klasse 1: 1v1, Best-of-Three.

Punktewertung: 1 Punkt pro gewonnenem Kampf, +1 Punkt pro gewonnenem Best-of-Three

Maximal erreichbare Punkte: 4

Klasse 2: 3v3, Best-of-Three

Punktewertung: 1 Punkt pro gewonnenem Kampf und besiegtm Gegner

1 Punkt Abzug pro gefallenem Teammitglied

1 Punkt pro Team pro gewonnenem Best-of-Three

Maximal erreichbare Punkte: 15, um unschöne Dinge zu vermeiden

Konzept: Pro-PvP-Turnier

Alles ist erlaubt, Level und Ausrüstung sind egal. Gekämpft wird in 2 Klassen 1v1 und 3v3.

Zusätzlich 6v6 optional, wenn genügend Anmeldungen vorliegen.

Teilnahmebedingung

Charakter: 1v1 Level egal (ggfs. passenden Gegner mitbringen),

Gruppen á 3/6 Mitglieder beliebiger Klassenzusammenstellung (ab lvl52, darunter bitte Gegnergruppe mitbringen!)

Erlaubte Ausrüstung: Alles erlaubt

Erlaubte Zauber/Fertigkeiten: Alle

Erlaubte Stigmas: Alle

Fliegen: im 3v3 und 6v6 erlaubt

Klasse 3: 1v1, Best-of-Three.

Punktewertung: 1 Punkt pro gewonnenem Kampf, +1 Punkt pro gewonnenem Best-of-Three

Maximal erreichbare Punkte: 4

Klasse 4: 3v3, Best-of-Three

Punktewertung: 1 Punkt pro gewonnenem Kampf und besiegtm Gegner

1 Punkt Abzug pro gefallenem Teammitglied

1 Punkt pro Team pro gewonnenem Best-of-Three

Maximal erreichbare Punkte: 15, um unschöne Dinge zu vermeiden

Klasse 5 (nur Elysea!): 6v6, Best-of-Three (optional bei ausreichenden Anmeldungen)

Punktewertung: 1 Punkt pro gewonnenem Kampf und besiegtm Gegner

1 Punkt Abzug pro gefallenem Teammitglied

1 Punkt pro Team pro gewonnenem Best-of-Three

Maximal erreichbare Punkte: 20, um unschöne Dinge zu vermeiden

Konzept: 3v3-White-Equip-Turnier (nur Asmodae!)

3v3 Korea-Style - Die Kämpfer kämpfen 1v1, sobald einer fällt, tritt das nächste Teammitglied an seine Stelle, ohne das es zu einer Pause kommt, d.h. kein Fertigkeiten-/Lebens-/Mana-Reg.
Der erste Kämpfer je Gruppe wird per Würfellos direkt vor der 1. Kampfrunde bestimmt. Diese Turnierklasse geht nach dem Ausschlußprinzip, d.h. eine Gruppe, die einen Kampf verliert, scheidet aus.

Teilnahmebedingung

Charakter: Gruppen á 3 Mitglieder beliebiger Klassenzusammenstellung (ab lvl52, darunter bitte Gegnergruppe mitbringen!)

Erlaubte Ausrüstung: wird zu Beginn verteilt (lvl10 weiße Klassenausrüstung vom NPC),
Manasteine, keine Verzauberungen, keine Gottsteine

Erlaubte Zauber: alle gruppeneigenen Skills/Buffs, alle Stigmen - keine Buffs durch Dritte/von außerhalb der Gruppe

Pötte/Rollen/Buff-Food: nicht erlaubt (Marmelade zählt unter Buff-Food!)

Fliegen: nicht erlaubt

Klasse 5: 3v3, Best-of-Three

Punktewertung: 1 Punkt pro bezwungenem Gegner

+1 Punkt für jede besiegte Gegnergruppe

Maximal erreichbare Punkte: 15

Gewinne

Jeder Teilnehmer des Turniers in Asmodae und Elysea erhält ein "Überlebenspaket":

1 Gruppenkisk + 10 4k-Marmeladen + 10 Cocktails + 20 Lebensseren + 20 Manatränke

+ 10 Heiltränke + 10 Wiederbelebungssteine

Die Gewinner der einzelnen Turnierklassen werden mit Bild und Interview im Sanctumer Echo und im Pandämoniumboten vorgestellt.